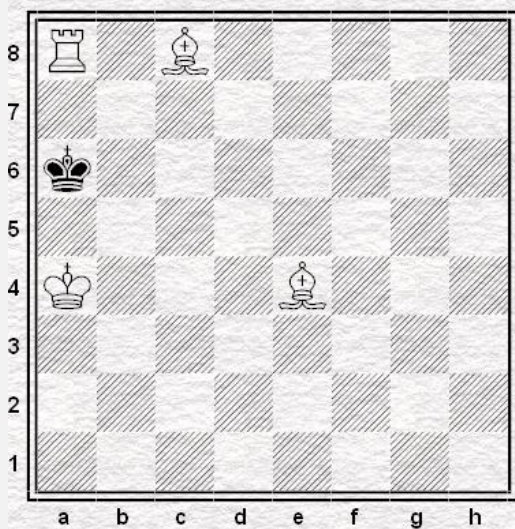


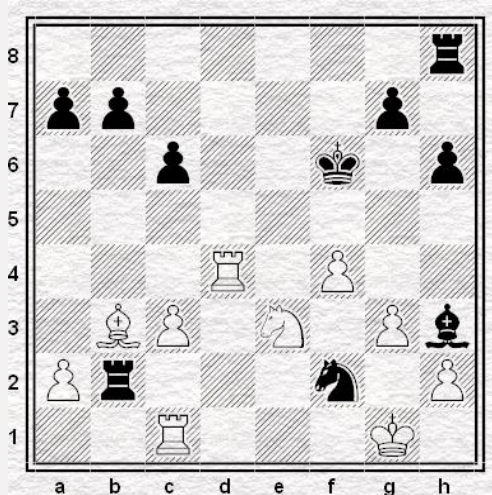
Problema 1: Ajedrez retrospectivo



La posición parece insólita, doble jaque, dos alfiles en diagonales blancas... y sin embargo: ¡es completamente legal!

¿Cómo imaginas que se pudo llegar a esta situación?

Problema 2: Las apariencias engañan.

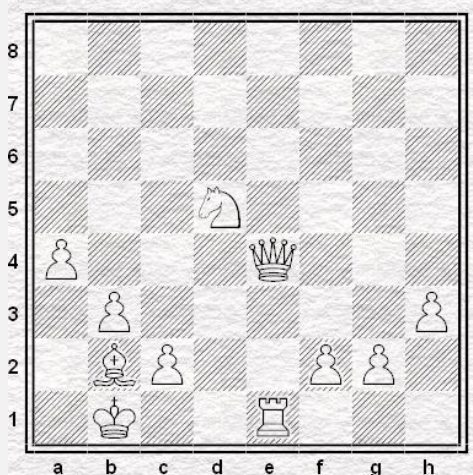


Esta interesante posición extraída de una partida amistosa entre Hernan Paez vs N.N. parece que las negras atacan, Torre en séptima, Caballo en f2, Alfil en h3... sin embargo...

Siendo el turno de las Blancas, estas consiguen crear amenazas sobre las piezas negras y sobre todo contra el Rey Negro...

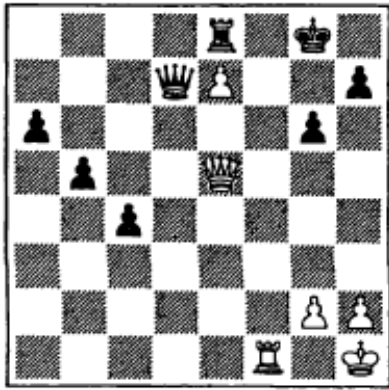
¿Cómo inicias la secuencia ganadora? (Ayuda: "Cuando no sepas que hacer, buscar tu peor pieza y mejora su ubicación" Mark Dvoretsky)

Problema 3: ¡Todos los movimientos posibles! (Conocimientos Elementales – Juan Jaureguierry)

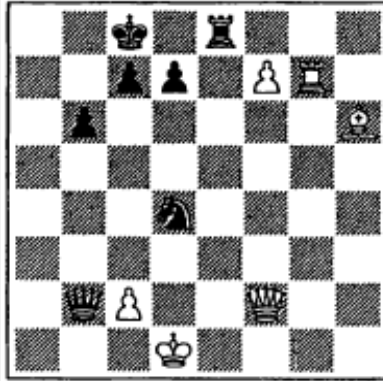


- a) ¿A Cuántas casillas puede mover en su próxima jugada: El Rey?: ..... ; la Dama?: .....; el Alfil?: .....; el Caballo?: .....; la Torre?: .....
- b) Hay 10 casillas a las que pueden mover 2 piezas diferentes. ¿Cuáles son esas casillas?: .....; .....; .....; .....; .....; .....; .....; .....; .....; .....
- c) Hay 5 casillas a las que pueden mover 3 piezas diferentes. ¿Cuáles son esas casillas?: .....; .....; .....; .....; .....
- d) ¿En qué casilla debería estar el Rey Negro para que se encuentre en jaque mate en posición legal?
- e) ¿En cuales casillas debería estar el Rey Negro para que se encuentre ahogado?

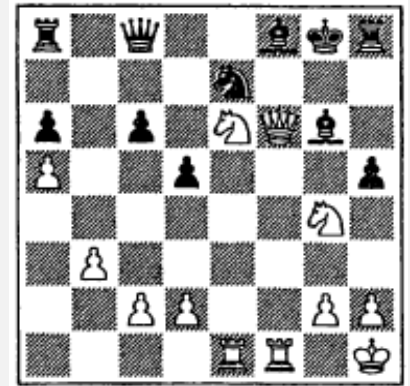
Problema 4: En las siguientes posiciones deberás encontrar las jugadas que llevan a dar jaque mate.



Juegan las Blancas....



Juegan las Negras



Juegan las blancas

Problema 5: De más fácil a más difícil

En estos tableros vacíos deberás colocar "Damas" sin que se amenacen entre si.

En el tablero de 4x4: 4 Damas

En el tablero de 5x5: 5 Damas

En el tablero de 6x6: 6 Damas

En el Tablero de 8x8: 8 Damas

