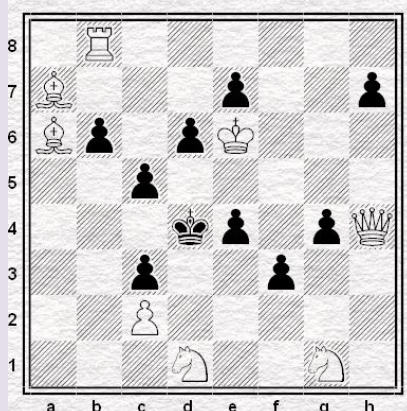
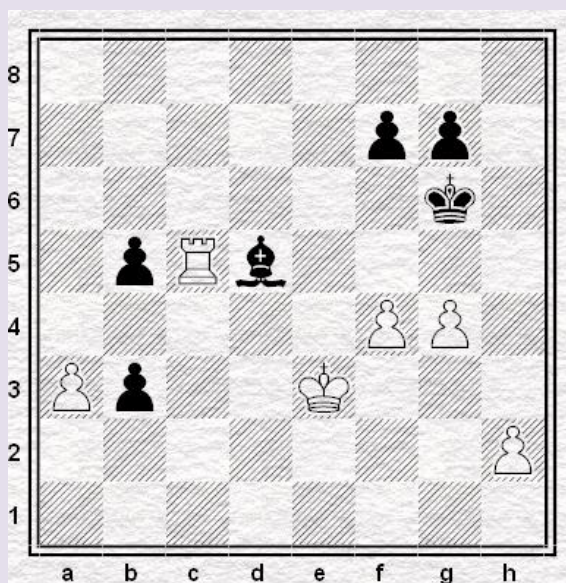


**Problema 1:** El Doctor Ajedrópulos, un famoso pensador griego, solía plantear problemas a los jugadores en el más importante club de ajedrez de su ciudad... Aquí te presentamos uno de sus preferidos (del Libro “Por los laberintos del Ajedrez” Águila-Reides)



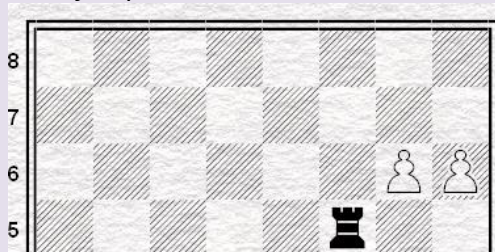
Como buen observador que eres, te habrás dado cuenta que hay 9 peones negros... lo cual es imposible que suceda... He aquí el problema... por cada peón negro que quites deberás encontrar el jaque mate en 1 jugada. (Quitás el de h7, das el mate y lo vuelves a poner. Quitás el de g4, das el mate y lo vuelves a poner, y así con los con 9 peones)

**Problema 2:** ¡Coronando! Los peones se vuelven muy peligrosos cuando están cerca de coronar...

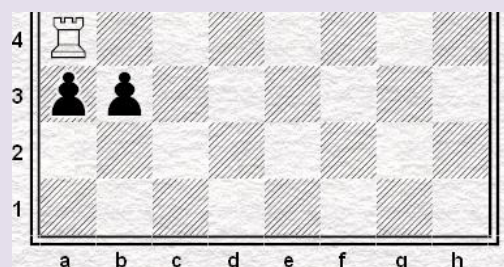


En esta posición entre los Grandes Maestros B. Gelfand y J. Lautier las negras jugaron 39...Ac4?? Y terminaron perdiendo... Sin embargo tenían un recurso sorprendente basado en el tema de la coronación... ¿Te animas a encontrarlo? Como ayuda extra te contamos que dos peones unidos en 6ta, la gran mayoría de las veces son imparables para una torre...

Por ejemplo:



1. g7 Tg5 2. h7 Txg7 3. h8=D



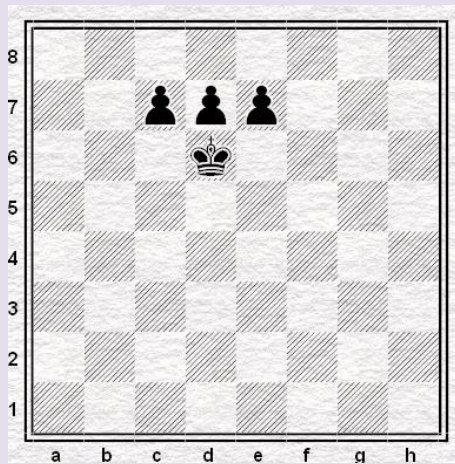
1...b2 2. Tb4 a2 3. Txb2 a1=D

**Problema 3:** Cuando el Rey no se enroca es más fácil atacarlo y darle mate o ganar abundante material...



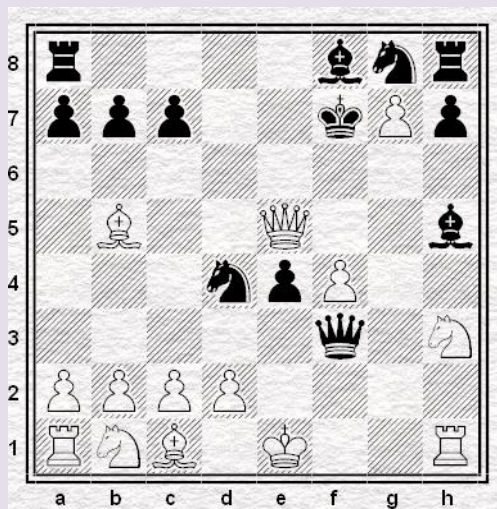
En los tres diagramas son las Blancas las que mueven...

**Problema 4:** Inventado...



Utilizando tan solo: **REY**, **ALFIL** y **TORRE** crea una posición de jaque mate.

**Problema 5:** Una posición... muchas preguntas... muchos problemas... (de Marcelo Reides)



- 1) Las blancas dan mate en una
- 2) Las negras dan mate en una
- 3) Blancas o negras dan un jaque que permite cubrir con dos piezas.
- 4) Las blancas vuelven atrás su última movida y realizan el enroque.
- 5) Las blancas mueven evitan el mate de las negras pero reciben otro mate.
- 6) Las negras mueven y permiten otro jaque mate distinto.